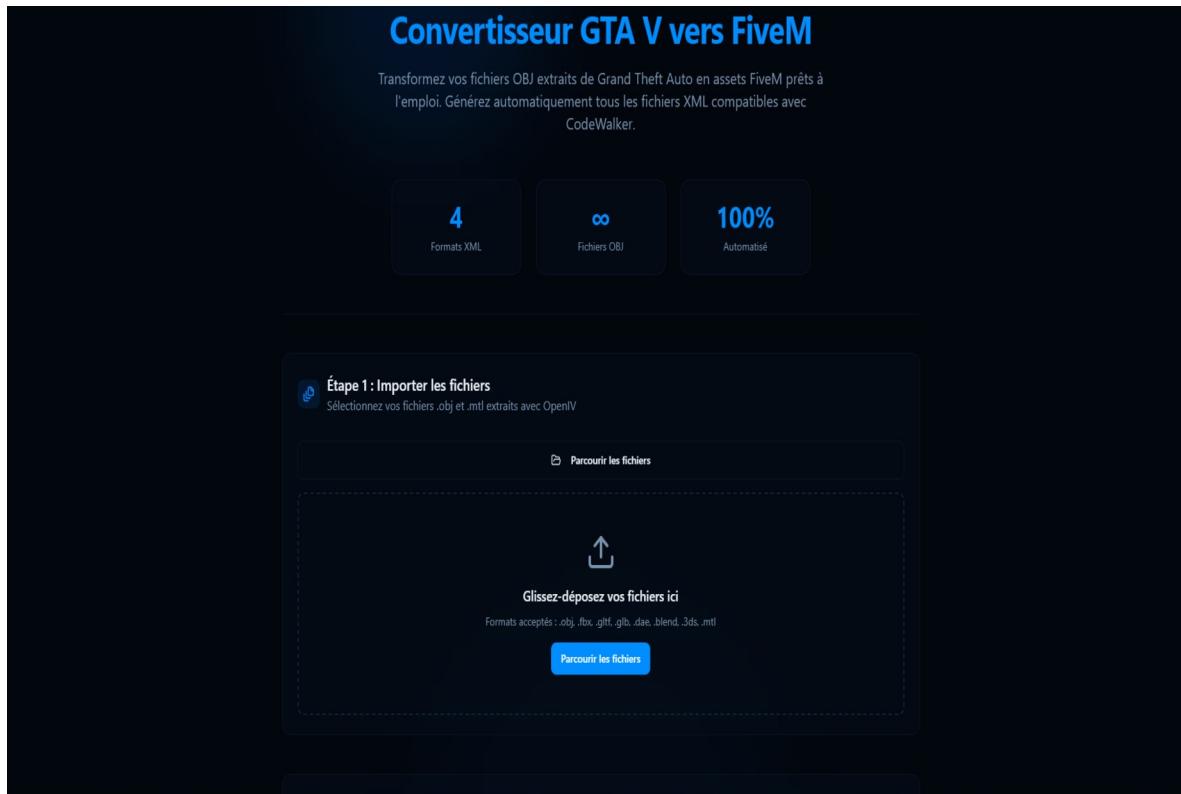


Introduction :

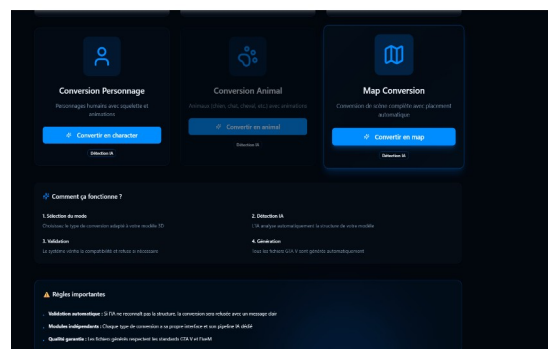
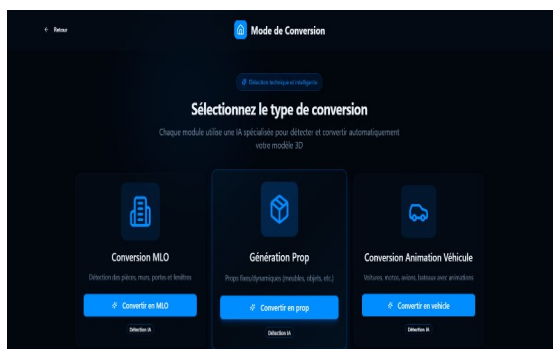
Le projet présenté est ce petit outil que j'ai créé en étant assisté par mon IA. Aujourd'hui, l'IA a pris une place importante dans notre société et m'a beaucoup aidé à créer des projets réalisables. Ma connaissance du développement m'a grandement aidé à construire mes petits projets.

Voici quelques explications de chaque photo et de son utilisation.



Première photo : Outil de conversion :

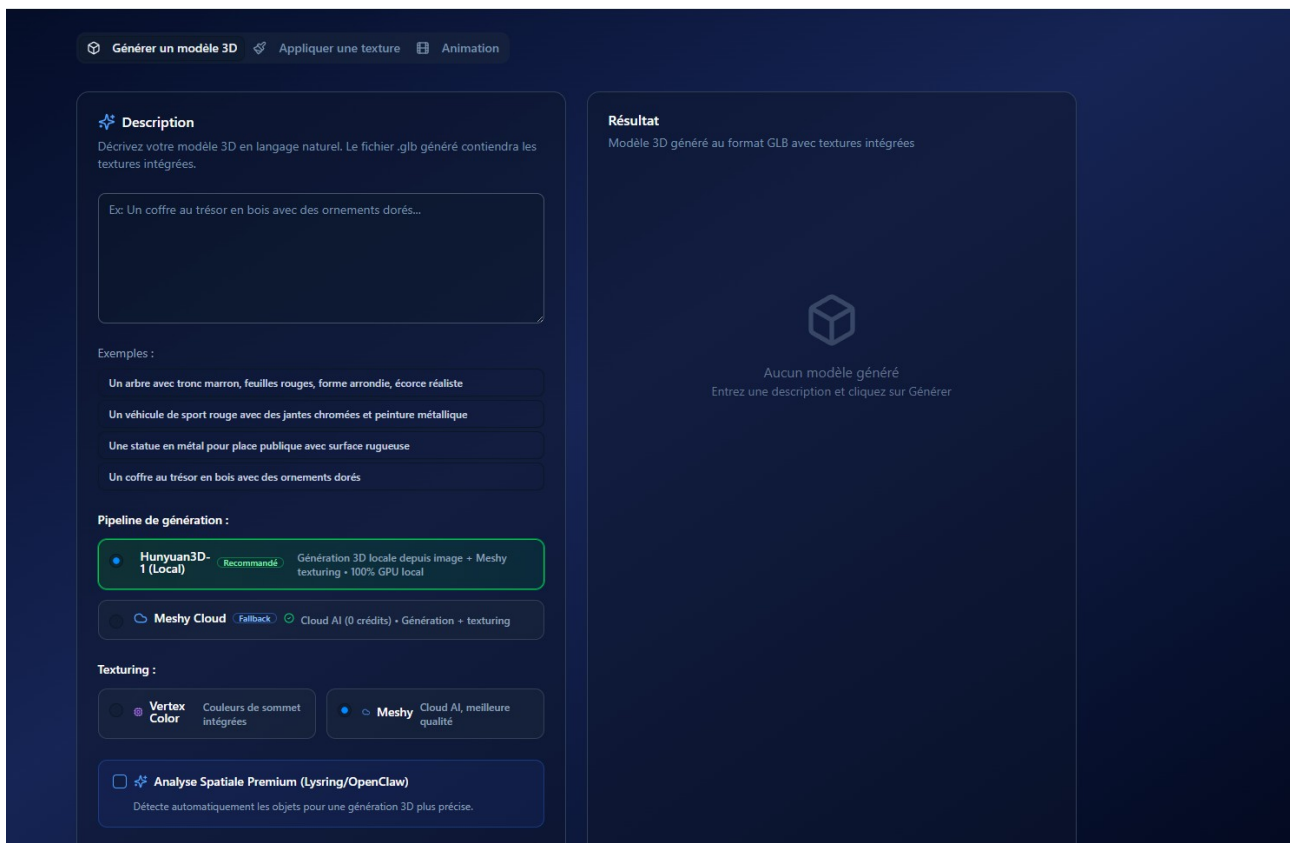
Un outil de conversion qui permet de transformer vos modèles en modèles utilisables, prêts à l'emploi pour les jeux de Rockstar Games et les serveurs roleplay FiveM. Mais il peut aussi être adapté à de nombreuses autres utilisations, car mon convertisseur convertit vos modèles immédiatement... et le plus intéressant reste à venir.



Génération de modèles :

Une génération de modèles ? Vous allez me dire qu'il existe déjà des outils qui peuvent faire mieux que le mien, je suis d'accord.

Mais c'est un outil qui génère des modèles low poly (avec peu de faces, mais optimisés pour les jeux vidéo). Ça vous tente ?



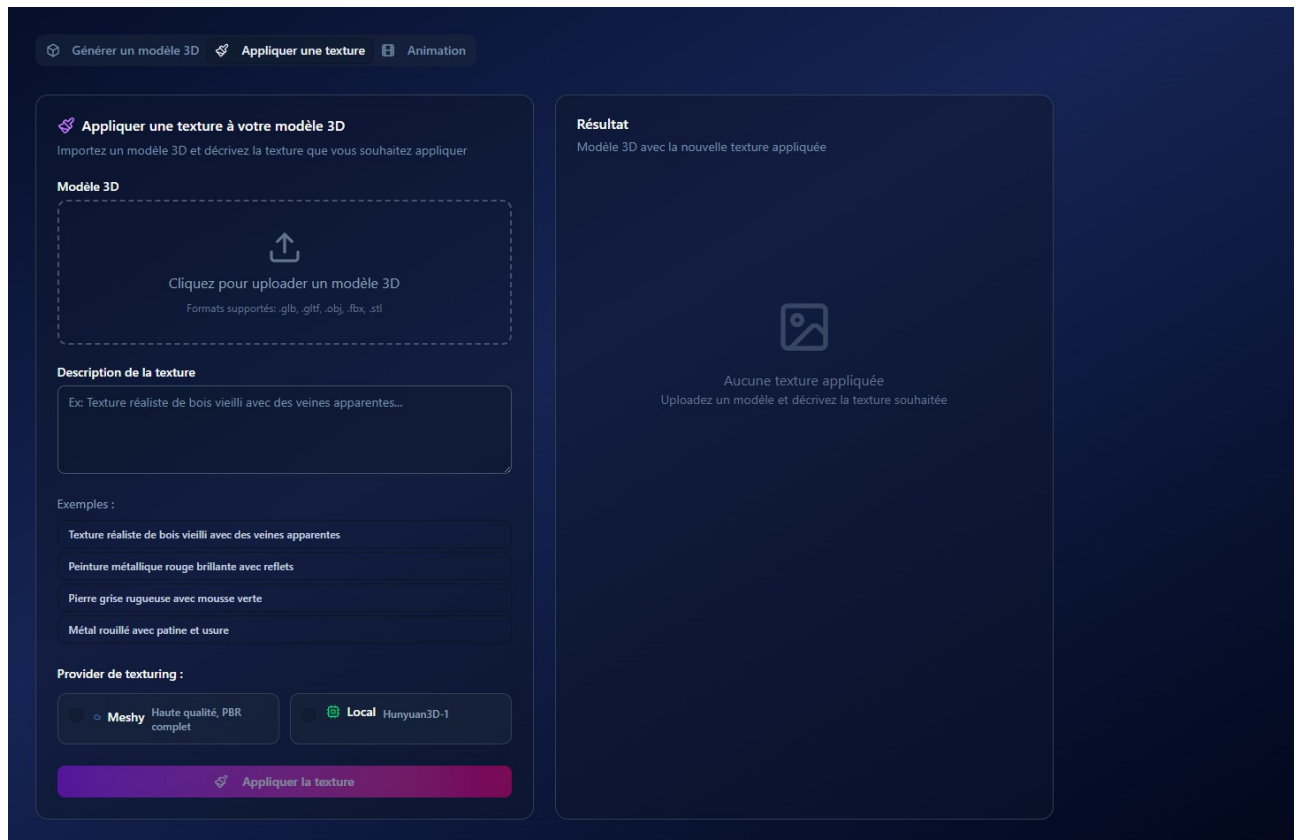
En plus de générer des modèles low poly, l'outil fournit un modèle très correct et prêt à l'utilisation, sans trop consommer de ressources sur votre espace de travail.

Les modèles actuels génèrent beaucoup de faces, ce qui est gourmand en performances, surtout pour vos jeux ou autres utilisations.

Génération de textures

Une génération de textures sans que vous ayez besoin d'utiliser vos mains ? J'ai l'outil qu'il vous faut !

Voici mon modèle de textures qui applique votre modèle vierge en un modèle unique et adapté à votre goût.

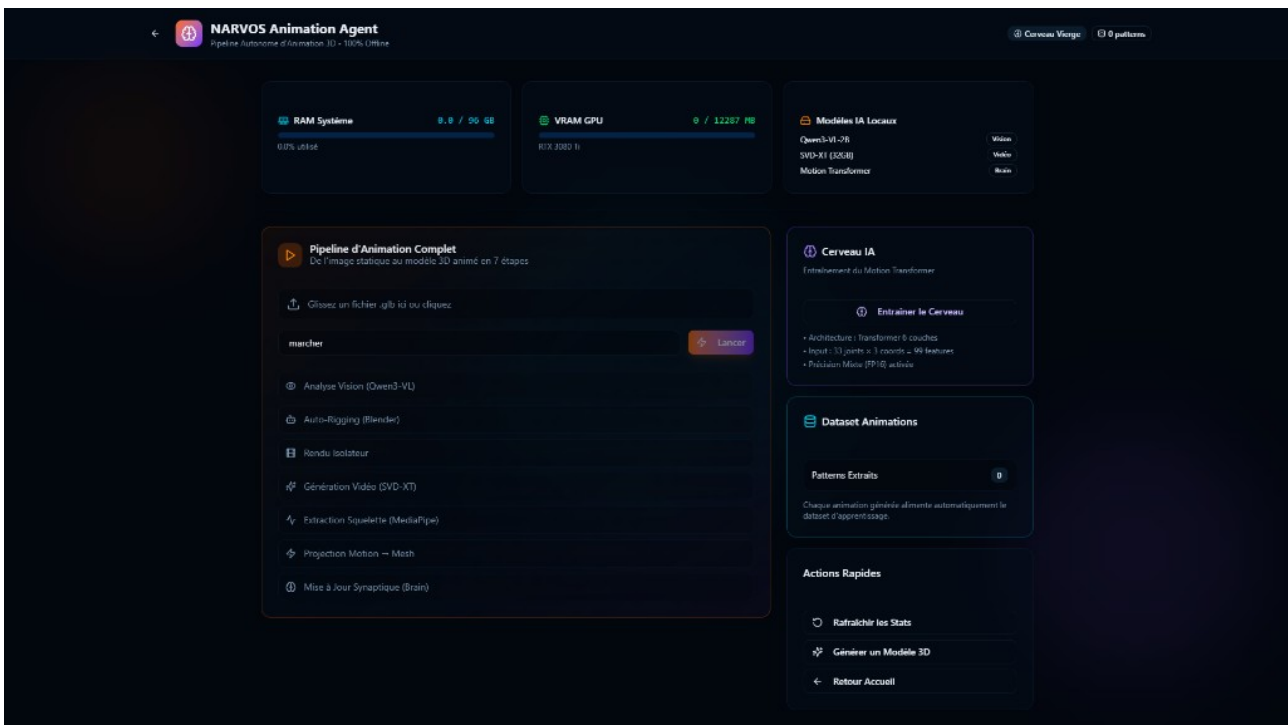


*Le texte que vous envoyez influence la qualité artistique que vous allez recevoir.
Prenez le temps d'être précis et de ne pas récupérer des exemples déjà faits.*

Génération d'animations :

Et si votre modèle devait bouger ?

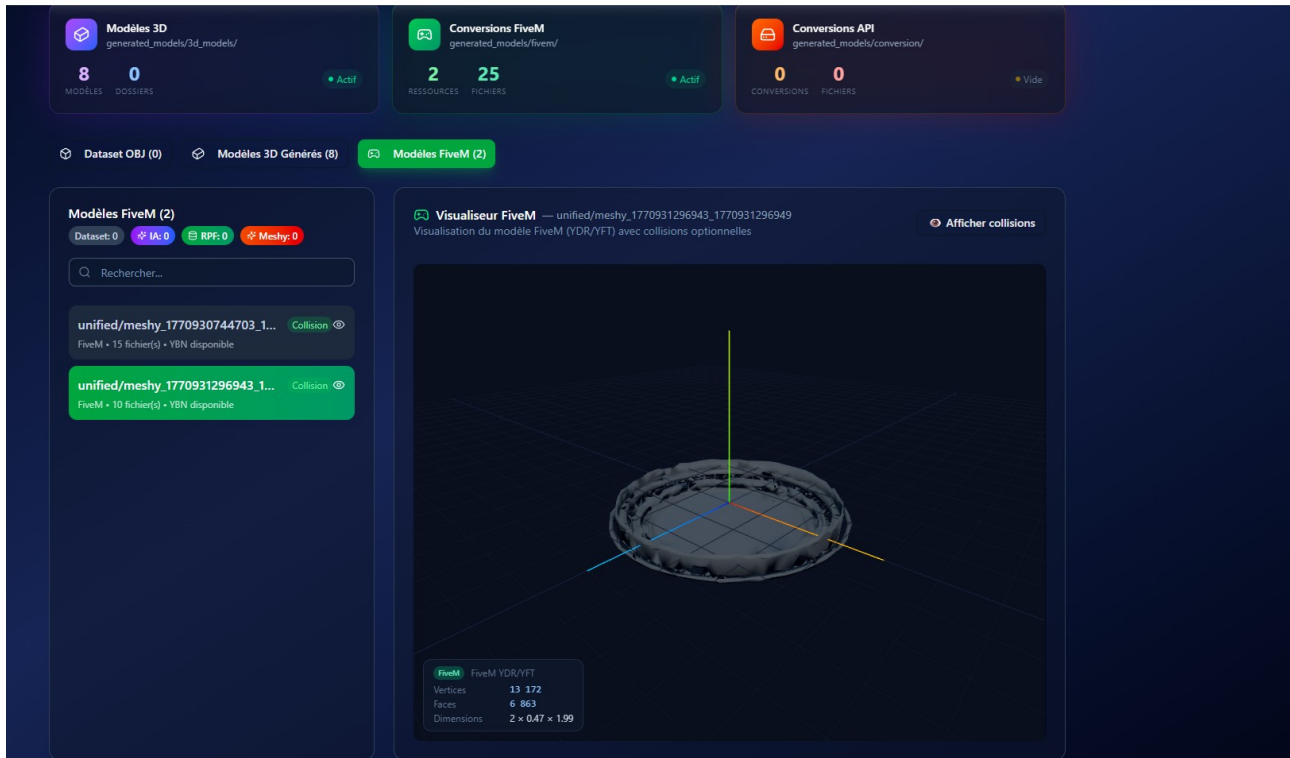
Bienvenue dans mon outil de génération d'animations, nourri par la génération vidéo.
Envoyez votre modèle 3D à l'IA, elle se charge de créer un scénario selon vos souhaits, qu'il s'agisse d'un personnage qui marche, court, ou dort.



Oui, c'est possible ! Merci.

Visualisateur de modèles :

*Et mon petit visualisateur de modèles public, si vous le souhaitez :
Une option publique sera prochainement disponible pour le grand public.*



The screenshot displays a web interface for a 3D model viewer. At the top, there are three main sections: 'Modèles 3D' (8 models, 0 folders, active), 'Conversions FiveM' (2 resources, 25 files, active), and 'Conversions API' (0 conversions, 0 files, visible). Below these are filters for 'Dataset OBJ (0)', 'Modèles 3D Générés (8)', and 'Modèles FiveM (2)'. A search bar is present with the text 'Rechercher...'. The search results show two items: 'unified/meshy_1770930744703_1...' (FiveM + 15 files, YBN disponible) and 'unified/meshy_1770931296943_1...' (FiveM + 10 files, YBN disponible). The main view area shows a 3D model of a circular object with a grid overlay, titled 'Visualiseur FiveM — unified/meshy_1770931296943_1770931296949'. A 'Afficher collisions' button is visible. A stats panel at the bottom left of the 3D view shows: 'FiveM FiveM YDR/YFT', Vertices: 13 172, Faces: 6 863, Dimensions: 2 x 0.47 x 1.99.

Seriez-vous prêt à partager vos créations ?